Nama : Farhan Naufal Nurdiansyah

NIM : 2102555

Kelas : 1B

MATKUL : Dasar Pemrograman

TUGAS : Membuat Algoritma dari game River IQ

Chapter 2

Variabel

1. Anak 6y, 7y, 8y,9y,10y

Langkah

1. Antarkan Anak 7y dan 9y ke pulau kiri terlebih dahulu
2. Lalu Antarkan Anak 6y dan 10 y ke pulau kiri
3. Kembalikan Anak 7y dan 9y ke pulau kiri
4. Lalu antarkan Anak 8y ke pulau kiri
5. Lalu antarkan kembali Anak 7y dan 9y kepulau kiri

Chapter 3

Variabel

1. Orang Suku 1, 2 , 3
2. Ustadz 1,2,3

Langkah

1. Antarkan orang suku 1 dan 2 ke pulau kiri dan tempatkan orang suku 1 dipulau kiri
2. Lalu orang suku 2 membawa kapal kepulau kanan dan membawa orang suku 3 kepulau kiri
3. Tempatkan orang suku 2 dipulau kiri dan orang suku 3 kembali ke pulau kanan
4. Tukarkan orang suku 3 dengan Ustad 1 dan 2 kepulau kiri
5. Lalu antarkan orang suku 1 dan ustad 1 ke pulau kanan
6. Tukarkan orang suku 1 dengan ustad 3 di pulau kanan dan antar kepulau kiri
7. Kosongkan kapal dan masukan orang suku 2 dipulau kiri kedalam kapal dan menjemput orang suku 1 di pulau kanan dan antarkan kepulau kiri
8. lalu isi kapal dengan dengan ustad 1 untuk menjemput orang suku 3.

Chapter 4

Variabel

1. Polisi
2. Detektif
3. Om gendut
4. Kakek
5. gadis

Langkah

1. Antarkan Polisi dan detektif ke pulau kiri
2. Lalu detektif kembali ke pulau kanan dan berganti posisi dengan Om gendut dan kakek
3. Lalu turunkan om gendut serta kakek di pulau kiri, dan kembalikan kapal menggunakan polisi
4. Setelah itu isi kapal dengan detektif dan juga polisi, dan sebrangkan polisi kepulau kiri
5. Antarkan kapal kepulau kanan menggunakan detektif untuk menjemput gadis di pulau kanan.
6. Lalu antarkan keduanya ke pulau kiri.

Chapter 5

Variabel

1. Cowo Merah
2. Cewe Merah
3. Cowo Biru
4. Cewe Biru
5. Cowo Kuning
6. Cewe Kuning

Langkah

1. Antarkan Cewe Merah dan kuning ke pulau kiri
2. Lalu kembalikan kapal mengunakan Cewe Kuning untuk menjemput Cewe Biru.
3. Antarkan Cewe Biru dan kembalikan kapal menggunakan Cewe Merah
4. Lalu tukarkan Cewe Merah dengan Cowo Biru dan Cowo Kuning
5. Antarkan Cowo biru dan Cowo Kuning kepulau kiri, lalu isi kapal dengan Cowo Biru dan Cewe Biru
6. Lalu tukarkan Cewe Biru dengan Cowo Merah, dan kembali ke pulau kiri
7. Setelah itu kembalikan kapal kepulau kanan menggunakan Cewe kuning saja
8. Isi kapal dengan Cewe Kuning dan Cewe Merah lalu kembali ke pulau kiri
9. Isi kapal menggunakan Cowo Biru saja untuk menjemput Cewe Biru

Chapter 6

Variabel

1. Kodok Hijau 1
2. Kodok Hijau 2
3. Kodok Hijau 3
4. Kodok Ungu 1
5. Kodok Ungu 2
6. Kodok Ungu 3

Langkah

1. Kodok Hijau 1 Loncat pertama
2. lalu Kodok Ungu 1 loncat dan disusul oleh Kodok Ungu 2
3. Kodok Hijau 1 loncat lagi dan disusul oleh Kodok Hijau 2 serta 3
4. Kodok Ungu 1 loncat ke ujung dan disusul dengan Kodok Ungu 2 serta 3
5. Kodok Hijau 1 loncat ke ujung dan disusul dengan Kodok Hijau 2 serta 3
6. Kodok Ungu 2 loncat lalu disusul dengan Kodok Ungu 3
7. Kodok Hijau 3 loncat dan permainan menang